

Spelregels Pickleball Voorschoten

Pickleball wordt gespeeld:

- Om 2 of 3 gewonnen games (bij 11 punten game, met minimaal twee punten verschil)
- Op een badmintonveld, de buitenste lijnen (ook bij single) zijn de buitenlijnen.

Het spel:

- Alleen de partij die serveert kan punten halen
- De ontvangende partij moet de bal eerst laten stuiten, voor ze hem retourneren. En vervolgens moet ook de serverende partij de bal eerst laten stuiten. Pas de derde bal *mag* ook in één keer, d.m.v. een volley geslagen worden. Met stuit mag ook.
- Daarna mag de bal (maximaal) 1x stuiten of meteen gespeeld worden (volley/smash)
- Slechts één speler van een team mag de bal raken.

De service:

- Winnaar van de toss kiest voor ontvangen/serveren of voor kant
- Service is onderhands, met of zonder stuit vooraf. Waarbij tijdens het raakpunt de paddle (het racket) onder je navel zit
- Bij de service sta je tussen middenlijn en (verlengde van) zijlijn met twee voeten achter de achterlijn op moment dat je de bal raakt.
- De bal moet in het schuin tegenover liggende vak stuiten en mag de kitchenlijn niet raken. De overige lijnen wel.
- Als een bal bij de service het net raakt, verschilt dit niet meer van een bal die over het net gaat. Is hij in, dan speel je door, is hij uit dan verlies je het punt.
- 1e servicepunt is vanaf rechts
- Bij score vervolgens vanaf links serveren etc.
- Bij verlies punt gaat tegenpartij vanaf rechts serveren door speler die daar staat
- Bij score serveert zelfde speler van links etc.
- Bij verlies punt serveert medespeler vanaf kant waar hij op dat moment staat
- Bij verlies 2e speler gaat service naar andere team. Deze beginnen altijd rechts, door de speler die op dat moment rechts stond.
- Dus beide spelers van een team serveren, behalve aan het begin van de wedstrijd, dan serveert van het startende team maar 1 speler
- De ontvangende partij mag niet van kant wisselen om te serveren, behalve als dat door het verder serveren na het behalen van een punt gebeurt

De kitchen/non-volley-zone:

- Je mag niet volleren (bal spelen zonder dat hij gestuit heeft) vanuit de 'kitchen' (= de non-volleyzone bij het net). Zelf als je de lijn met je voet raakt of ná het volleren in the kitchen terecht komt : punt kwijt! Als je na een volley in de kitchen stapt verlies je altijd het punt, zelfs als de bal al dood is.
- Je mag altijd in de kitchen zijn, als je maar geen bal volleert
- Pas als je voeten (weer) buiten de kitchen zijn mag je volleren
- Als je het net raakt met iets van jezelf inclusief paddle, haar, sieraden etc. Gaat het punt naar de tegenpartij
- Als je over het net bent met iets van jezelf of je paddle verlies je het punt

Telling:

- Je kunt alleen een punt scoren als je eigen team serveert
- Je noemt eerst eigen aantal punten, dan de punten van de tegenstander.
- De game eindigt bij 11 als er twee punten verschil zijn. Anders net zolang doorspelen tot dat het geval is
- Een wedstrijd bestaat uit 2 of 3 gewonnen games (best of three/five)
- Na een game van speelhelft wisselen
- Bij een beslissende game wordt er van kant gewisseld zodra een team 6 punten heeft

En verder:

- Als een bal jou raakt gaat het punt naar de tegenpartij. Uitzondering: een bal die je hand waar je de paddle mee vasthoudt onder de vuist raakt: spel gaat door
- Je mag de bal ook buiten het net om terugslaan, zelfs onder nethoogte
- Een bal die de muur, het plafond, de netpaal etc. raakt is fout

Single:

- Service begint rechts en bij behalen punt vervolgens links etc.
- Na verlies punt serveert andere partij, ook eerst van rechts
- Vervolgens bij oneven stand links beginnen en bij even stand rechts beginnen

